

Latvijas Universitātes Vadības un uzņēmējdarbības mācību centrs

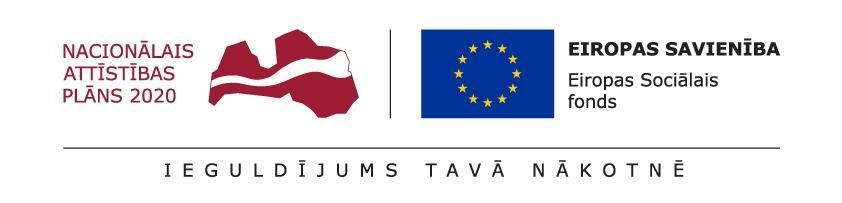
(LU VUMC)

**IEVADS C# PROGRAMMĒŠANĀ**

ARTIS VILCIŅŠ

2021

ESF projekts Nr. 8.4.1.0/16/l/001  
‘’Nodarbināto personu profesionālās kompetences pilnveide”



# 5.Tēma

## Kopsavilkums

Uzdevumos jāizmanto primitīvie datu tipi, operatori, if, foreach, bool, .Length

10 uzdevumi no Array1 uzdevumu krājumā

**Mājasdarba uzdevumu apraksti**

1. Uzdevums - FirstLast6

Ņemot vērā skaitļu masīvu, atgrieziet true, ja 6 parādās kā masīva pirmais vai pēdējais elements. Masīva garums būs 1 vai vairāk.

2. uzdevums - SameFirstLast

Ņemot vērā skaitļu masīvu, atgrieziet true, ja masīva garums ir 1 vai vairāk, un pirmais elements un pēdējais elements ir vienādi.

3. uzdevums - MakePi

Atgriežat skaitļu masīvu ar garumu 3, kurā ir pirmie 3 pi, {3, 1, 4} cipari

4. uzdevums - CommonEnd

Doti 2 skaitļu masīvi, a un b, atgrieziet vērtību true, ja tiem ir viens un tas pats pirmais elements vai pēdējais. Abu masīvu garums būs 1 vai vairāk.

5. uzdevums - Sum3

Ņemot vērā skaitļu masīva garuma 3 masīvu, atgrieziet visu elementu summu.

6. uzdevums - RotateLeft3

Ņemot vērā skaitļu masīva garumu 3, atgrieziet masīvu ar elementiem "rotētu pa kreisi", lai {1, 2, 3} iegūtu {2, 3, 1}.

7. uzdevums - Reverse3

Ņemot vērā skaitļu masīvu ar garumu 3, atgrieziet masīvu ar elementiem "rotētu pa kreisi", lai {1, 2, 3} iegūtu {2, 3, 1}.

8. uzdevums - MaxEnd3

Ņemot skaitļu masīvu ar garuma 3, noskaidrojiet, kurš ir lielāks, masīva pirmais vai pēdējais elements un iestatiet visus pārējos elementus kā šo vērtību. Atgrieziet mainīto masīvu.

9. uzdevums - Sum2

Ņemot skaitļu masīvu, atgrieziet masīva pirmo 2 elementu summu. Ja masīva garums ir mazāks par 2, vienkārši summējiet esošos elementus, atgriežot 0, ja masīva garums ir 0.

10. uzdevums - MiddleWay

Ņemot vērā 2 skaitļu masīvus a un b, katra garums ir 3, atgrieziet jaunu masīvu ar garumu 2, kurā ir to vidējie elementi.